

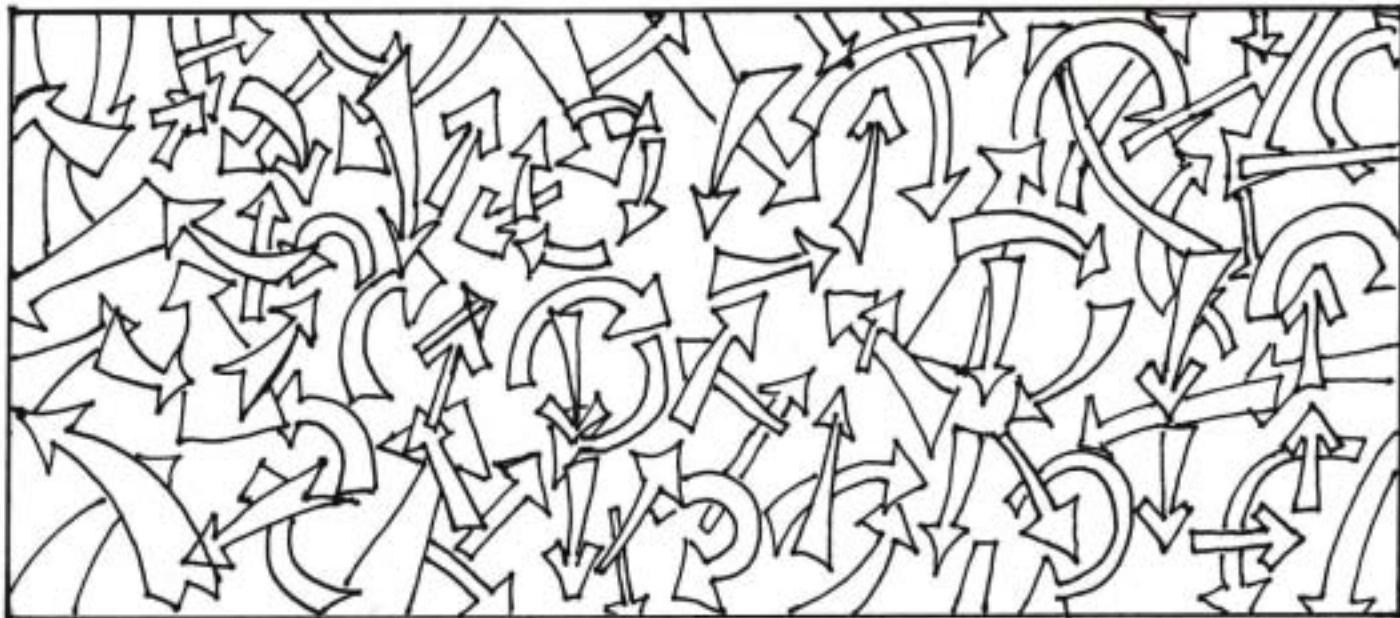
AHOJ DĚTI



Léto je tady... a s ním tolik očekávané prázdniny. Školní lavice si na dva měsíce odpočinou a pro vás to znamená volno, čas ke hrám, výletům, cestování, zkrátka k načerpání nových sil.

Určitě všichni znáte hru „šipkovanou“. Dá se provádět v mnoha variantách podle fantazie autora. K prázdninovým dnům se výborně hodí, může se při ní zažít spousta legrace, ale také nejedno dobrodružství.

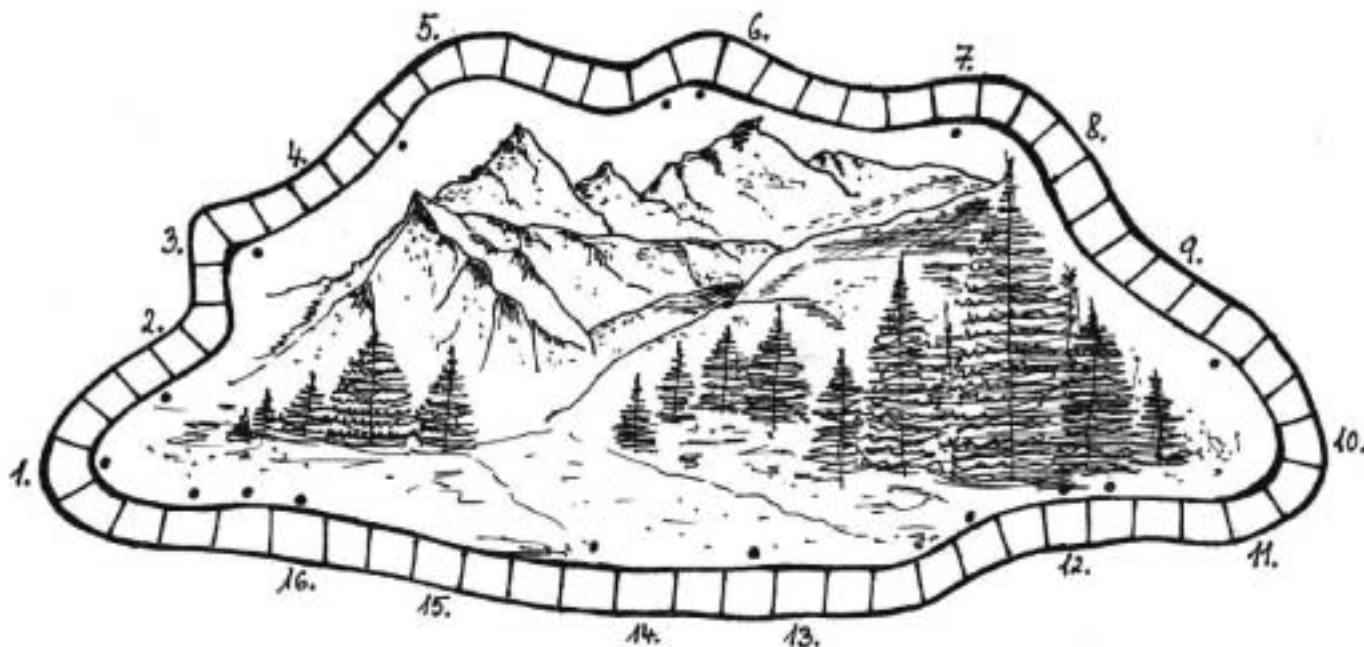
Na našem obrázku je dnes úplně mraveniště šipek. Vaším úkolem bude hledat šipky, které se s ostatními nepřekrývají. Můžete si je vybarvit a pak třeba objevíte i skryté poselství, které vám chce připomenout, abyste také o prázdninách dávali pozor na (tajenka).



(Otazníček)

PRO STARŠÍ:

O prázdninách se dají podnikat nejrůznější výlety. Některé jsou náročné méně, jiné více. Pokud nasměrujeme své kroky do hor a zvolíme ne zrovna jednoduchou trasu, můžeme se setkat i s pomocnými řetězy a žebříky. Tak jako řetěz získává svou pevnost spojením jednotlivých ok, tak i naše řetězovka bude dávat smysl díky tomu, že má některá políčka spojená. Znamená to, že ve spojeném políčku (označeném číslem) jedno slovo končí a současně další začíná. Písmena označená tečkou pak tvoří tajenku, prázdninové přání:



Krásné prázdniny plné sluníčka, tepla, plné pěkných chvil s blízkými, ale také s nádhernou přírodou, plné díky našemu Pánu za vše, co prožíváte. A hlavně - nezapomeňte Mu (tajenka).

Slova do řetězovky:

1. Na počátku bylo ...
2. Ježíš na kříži dostal jako nápoj ...
3. Chléb se při proměňování mění v Ježíšovo ...
4. Ceremonie (rituál)
5. Betlém se nazývá Město ...
6. Malá ovce
7. Jméno staré prorokyně z chrámu
8. Původní jméno Abrahama
9. Jeden z evangelistů
10. Nejstarší syn Noemův
11. Panna Maria, Ježíšova ...
12. Matka Jana Křtitele
13. Otec Kaina a Ábela
14. Jiný název pro báji
15. Při konci světa nastane ...
16. Každodenní zápisky

(EJ)

Řešení z minulého Poutníka:

Vzkaz z kol mašinky: Milé děti, všechno NEJLEPŠÍ K VAŠEMU SVÁTKU 1. 6. ☺

Tajenka pro starší: TŘINÁCT (čteno odzadu)